

CAPRA Match play Golf
Piramida
Pravilnik tekmovanja 2026/1

Organizator tekmovanja: Golf Klub Lipica

1. 🎯 Namen tekmovanja

Golf Piramida je odprto tekmovanje za vse aktivne igralce golfa, ne glede na starost, spol ali klubsko pripadnost. Vabljeni so tudi igralci iz drugih slovenskih klubov in tujine, ki želijo sodelovati v dinamičnem sistemu izzivanj.

Glavni namen piramide je:

- omogočiti igranje proti nasprotnikom sicer različne kakovosti, ki pa se z upoštevanjem hendikepa spremeni v uravnotežene in zanimive dvoboje,
- olajšati iskanje partnerjev za igro, saj razvrstitev v piramidi omogoča hitro povezovanje med člani,
- spodbujati igranje z različnimi igralci, kar širi krog poznanstev in krepi klubsko skupnost,
- ustvarjati pozitivno vzdušje, športni duh in prijateljsko tekmovalnost med igralci.

Golf Piramida ni le tekmovanje – je platforma za druženje, športno rast in širjenje povezane skupine igralcev.

2. 🗓️ Trajanje sezone

- Uradni začetek: 1. April 2026
- Zaključek: 24. oktober 2026

3. 💶 Prijavnina

- Prijavnina za celotno sezono znaša 30 € za člane in 50 € za tekmovalce, ki niso člani GK Lipica.
- Namenjena je kritju organizacije tekmovanja, vodenju piramide, nagradam in pripravi finalnega dogodka.
- Prijavnina se nakaže na TRR Golf kluba Lipica: SI56 0400 1004 6481 904
  Namen: *Piramida 2026 Priimek*

4. 📍 Lokacija igranja

- Tekme se praviloma igrajo na igrišču Lipica.
- Izjemoma se lahko igra tudi na drugih igriščih, vendar le ob soglasju obeh igralcev.

5. 🏷️ Green fee in letne karte

- Green fee se poravna na recepciji golf igrišča Lipica pred začetkom vsake tekme.

- Igralci z veljavno letno karto lahko tekmujejo brez dodatnega plačila green feeja.

6. 🏗️ Struktura piramide

- Piramida je razdeljena v vrste – višje vrste pomenijo boljšo uvrstitev.
- Novinci začnejo spodaj, razen če organizator določi drugače
- Na začetku sezone se igralci postavijo v piramido od najnižjega do najvišjega hendikepa . Upoštevajo se hendikepi ob prijavi v tekmovanje.

7. 🎯 Sistem izzivov

- Izzivanje matchplay dvobojev se izvaja s pomočjo platforme na spletni strani www.golfpiramida.si
- Igralec lahko izzove:
    - igralca na svoji levi strani v isti vrsti piramide
    - vse igralce na svoji desni strani v vrsti nad njim.
- vsi Igralci v drugi vrstici piramide lahko izzovejo igralca, ki je vodilni na lestvici (izjema za igralce v drugi vrsti)
- Izzivanje igralcev se uredi preko preko aplikacije na spetni strani www.golfpiramida.si ali preko telefona oziroma e-maila. **Obvezno je potrebno sporočiti dogovorjeno izzivanje organizatorju preko aplikacije www.golfpiramida.si**
- Izzvani mora sprejeti izziv v 2 dneh, tekma pa mora biti odigrana v 7 dneh od dneva izziva .
- Neodzivnost = poraz brez boja (b.b.)
- **Rezultat tekme se pošlje preko aplikacije najkasneje do 22.00 na dan odigrane tekme.** Sporočiti je potrebno zmagovalca in rezultat (1up , 2up, 3 up,…)
- V primeru za izzivalec zmaga napreduje na piramidi na mesto igralca, ki je dvoboj izgubil (Izzivanec). Izzivanec se premakne (nazaduje) na mesto izzivalca.
- V primeru, da igralec, ki je bil izzivan (izzivanec) zmaga ostaneta oba na istem mestu na lestvici.

8. 📞 Kontaktni podatki

- Vsi igralci morajo ob prijavi dovoliti objavo svoje GSM številke in e-poštnega naslova.
- Podatki so dostopni izključno udeležencem piramide za dogovarjanje izzivov.
- Zloraba kontaktov = izključitev iz tekmovanja

9. ⚖️ Pravila igre – Matchplay s hendikepom

V tem tekmovanju se MatchPlay dvoboj igra na 9 lukenj (možen dogovor na 18 lukenj)

- **Standardno: 9 lukenj** (omogoča, da se dvoboj odigra tudi med tednom v popoldanskih urah)
- **Po dogovoru: 18 lukenj** (izrecno se morata strinjati oba igralca, priporoča se v primerih ko imata oba igralca dovolj časa za igranje na 18 lukenj; npr. med vikendom)
- **Zmaga tisti, ki osvoji več lukenj (od 9 ali od 18). Posamezno lukno zmaga igralec z manj udarci vključujoč prednostne udarce zaradi višjega hendikepa.**

Določanje prednostnih udarcev glede na vrednost handikepa

Hendikep sporoči vsak igralec ob prijavi v tekmovanje. Vsak igralec je dolžan ažuririrati svoj hendikep v aplikaciji na www.golfpiramida.si pod zavihkom Moj Profil (nahaja se v zgornjem desnem kotu na začetni strani)

Izračun prednostnih udarcev

Izračun prednostnih udarcev se izračuna različno za igro na 9 lukenj in za igro na 18 lukenj:

- **V primeru igre na 9 lukenj** se naprej izračuna razlika med igralnim hendikepoma obeh igralcev in se deli z 2. Dobljeno številko se zaokroži na najbližjo celo vrednost, ki predstavlja število udarcev prednosti za igralca z višjim hendikepom**.** Ne glede na izračun pa je **maksimalno število udarcev prednosti 18.**
- **V primeru igre za 18 lukenj se izračuna razlika med igralnim** hendikepoma obeh igralcev in se zaokroži na nižjo celo vrednost. Ta vrednost predstavlja število udarcev prednosti za igralca z višjim hendikepom. Ne glede na izračun pa **je maksimalno število udarcev prednosti 36.**

Primer: Igralec A Igralni HCP = 10.2, Igralec B Igralni HCP = 21.9

1. Izračunaj razliko: 21.9 − 10.2 = 11.7
2. Zaokroži (11.7 → 12 udarcev prednosti)
3. Prilagodi glede na dolžino igre – **18 lukenj** → 11.7 → 12 udarcev

   – **9 lukenj** → 11,7 ÷ 2 = 5,85 → 6 udarcev
4. Dodeli udarce po stroke indexu – Prednostni udarci se razporedijo po luknjah z najnižjim Stroke indeksom (1, 2, 3, 4, 5 in 6 na 9 lukenj in 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11 in 12 na 18 lukenj)

Neodločen rezultat:

- Če je rezultat po zadnji luknji neodločen (all square), se igra luknja št. 1 kot podaljšek.
- Če je tudi ta luknja neodločena, se igra luknja št. 2 in nato naslednja dokler eden od igralcev ne zmaga na luknji.
- Pri vsaki dodatni luknji se upošteva prednost v udarcih glede na HCP, kot pri redni igri.

Kartico/Scorecard s prednostni udarci igralca pridobijo na recepciji Golf Lipica ali ga sami izračunajo z excel datoteko, ki jo pridobijo na naslovu www.golfpiramida.si .

Podrobna navodila so za Match Play so predstavljena na Portalu GZS Priročnik - Pravila Golfa.

10. 🔁 Premiki v piramidi

- Zmaga izzivalca = zamenjava mest obeh tekmovalcev ma piramidi
- Poraz izzivalca = oba tekmovalca ostaneta na svojem mestu na piramidi

11. 🏆 **Finalni turnir ob koncu sezone (24.10)**

- Uvrsti se najboljših 18 parov (36 igralcev) glede na razvrstitev na lestvici
- Razvrstitev za mesta: 1., 3., 5. Ostale pare določi organizator v odvisnosti od prijavljenih igralcev)

12. 🛑 **Odsotnost igralca**

- Vsak igralec lahko 1× na sezono uradno sporoči svojo odsotnost:
  - zaradi dopusta (največ 14 dni)

    - zaradi poškodbe (največ 14 dni)
- V času odsotnosti je igralec nedosegljiv za izzivanje in se označi kot neaktiven.
- Odsotnost mora biti vnaprej sporočena organizatorju (prek e-pošte info@golfpiramida.si). Sporoči se vrsto odsotnosti (dopust ali poškodba) in datum začetka in konca odsotnosti)
- Po preteku odsotnosti se igralec samodejno vrne v aktivno stanje.
- Ni možno sporočiti odsotnost več kot 2x (1x poškodba, 1x dopust)

13. 🤝 Fair-play

- **Tekmovanje temelji na spoštovanju pravil golfa, športnem vedenju in korektnosti med igralci.**
- **Rezultati morajo biti potrjeni s strani obeh igralcev in pravočasno vpisani.**
- **V primeru spora ali kršitve pravil odloča organizator tekmovanja.**

14. Veljavnost

Pravilnik velja od 28.3.2026 do nadaljnjega. V primeru nejasnosti ali nedorečenosti si organizator pridržuje pravico dodatne razlage in sprejetja dokončne odločitve.

IO GK Lipica